



REGLAMENT TORNEIG FC26 – Vicjove

- Els partits de classificatòria seran tots de **3 minuts per part**. Les finals seran de **10 minuts per part**.
- Tots els partits es jugaran amb les condicions que s'han predeterminat:
 - Lesions: desactivat
 - Temps: Nit
 - Estació: hivern
 - Clima: bon temps, clar
 - Tipus de camp: herba natural
 - Càmera: cooperativa
 - Velocitat dels partits: normal
 - Pilota: Adidas UCL
 - Equips: 95 global
 - Estadi: estadi clàssic
 - Partits: només anada en totes les fases del torneig, inclosa la final.
 - Es podran modificar algunes d'aquestes condicions de joc previ acord dels dos equips participants
- Es pot triar l'equip que es vulgui de qualsevol de les lligues disponibles. Excepte l'equip legends i altres equips especials que no compleixin les condicions de 95 global.
- Cada participant ha de portar el seu comandament de PS5. En cas contrari se li deixarà un comandament pel torneig previ dipòsit de 10 euros i DNI/NIE/Passaport.
- Hi haurà un màxim de 2 minuts per fer els canvis d'estratègia de cada equip abans dels partits.
- En la fase de lligueta, els equips que no es presentin o que només tinguin un participant quedaran desqualificats i automàticament el resultat del partit serà 3-0 a favor dels participants que siguin al torneig.
- En cas d'empat a la classificació, s'utilitzarà la diferència de gols com a primer criteri. En cas de mantenir-se l'empat, es considerarà el nombre de gols marcats i, si encara persisteix, un sorteig decidirà la posició.
- En la fase final, se seguirà la mateixa norma en cas d'absències.
- Els partits de semifinals i final tindran una pròrroga de 4 minuts per part en cas d'empat. Si persisteix, es decidirà amb una tanda de penals.
- La Fase Final es durà a terme a **l'Aula Magna de l'UVic, el dijous 12 de febrer** a les 17.00 h entre els guanyadors de cada grup que faran semifinals i finals.
- L'Organització es reserva el dret de prendre decisions excepcionals per garantir el correcte funcionament del torneig.